

Разработка видео контента для Голографической пирамиды.

Контент для Пирамиды — это видео файл, созданный по специальной раскладке по трем сторонам на черном фоне. Формат выходного файла MOV, кодек H.264, 1920x1080 px, 25 fps

Файлы раскладки:

[Голографическая пирамида 64](#)

[Голографическая пирамида 90](#)

[Голографическая пирамида 110](#)

Объекты контента моделируются, анимируются и визуализируются в программах 3ds Max, Maya. Раскладка по трем сторонам и добавление спецэффектов производится в Adobe After Effects.

Если ваш контент содержит сложную анимацию и не удастся добиться совпадения на раскладке, подключите Пирамиду к компьютеру, как второй монитор. Для этого снимите заднюю крышку, подняв ее вверх. В верхней нише расположен монитор. Отключите сигнальный HDMI кабель и подключите кабель от своего компьютера. Включите Пирамиду.

Откройте в Adobe After Effects дополнительный Comp Viewer и перетащите его на экран Пирамиды. Просмотр производится в режиме Preview full screen. Таким образом, вы можете осуществлять подгонку контента в реальном времени. Это удобно при создании контента с совмещением реальных и виртуальных объектов внутри.

Запишите ваш ролик на USB Flash и установите ее в Пирамиду. Воспроизведение начнется автоматически.

Небольшие рекомендации:

1. Черный цвет в Пирамиде становится прозрачным, делайте все темные поверхности с бликами
2. Верхний свет внутри служит для придания объема, мы рекомендуем учитывать его и обозначать в сцене в качестве дополняющего
3. Все виды в раскладке должны быть зеркально отражены в горизонтальной плоскости.

Разработано в ООО «ИНТЕРАКТИВ» | www.1activ.ru | +7 (495) 647-62-59